

## Wat is HEKK / HEMA?

De term 'Historische Europese Krijgskunsten' (HEKK) of 'Historical European Martial Arts' (HEMA) verwijst naar een wijde variëteit aan martiale disciplines, van oudsher beoefend in Europa en haar koloniën.

Deze **disciplines** bestaan uit de volgende:

- Het ongepantserde gevecht met verschillende wapens (langzwaard, rapier, zwaard en schild, paalwapens, etc.)
- Het gepantserde gevecht met verschillende wapens (zwaard, dolk, speer, ravenbek, etc.)
- Het bereden gevecht (met en zonder harnas, voornamelijk met zwaard en lans)
- Het ongewapend gevecht (worstelen, trap en stootkunsten, geïntegreerd in al het bovenstaande)

In tegenstelling tot andere krijgskunsten die over levende tradities beschikken, is HEKK voornamelijk gebaseerd op de studie van overgebleven manuscripten en boeken. Deze werden eeuwen terug geschreven door Europese scherm- en worstelmeesters. Het zijn dus gereconstrueerde gevechtkunsten. HEKK wordt sinds het midden van de jaren 1990 systematisch beoefend, hoewel pogingen tot reconstructie van deze kunsten reeds gebeurden in de Victoriaanse tijd en later.

De Europese gevechtkunsten ontwikkelden zich doorheen de tijden, waarbij elk tijdperk een specifieke focus kent:

- **Middeleeuwen:** de periode met de grootste diversiteit en een primaire focus op het langzwaard volgens de leerstellingen van meesters als Johannes Liechtenauer en Fiore dei Liberi.
- **Renaissance:** gericht op de rapier systemen van de late 16de en 17de eeuw
- **Vroegmoderne tijd:** voornamelijk smallsword, systemen voor het vechten met stokken en militaire sabel

De meeste HEKK clubs richten zich op laatmiddeleeuwse gevechtkunsten (vooral langzwaard) of op de Renaissance kunsten (vooral rapier). Vele clubs beoefenen echter kunsten uit meer dan één periode. HEKK wordt bovenal gekenmerkt door zijn diversiteit.

Ongeacht de specifieke focus binnen een club, bestaat de beoefening van HEKK meestal uit fysieke conditionering; de opleiding in martiale technieken (alleen, met partner, in groep); het omzetten van martiale technieken in de praktijk door sparring; aan de praktijk aanverwante vaardigheden waaronder bv. het doorhouwen van objecten).

Sommige HEKK beoefenaars kiezen ervoor deel te nemen aan toernooien als een wijze om hun vaardigheden te testen, maar dit is geenszins verplicht.

Hoewel de beoefenaars van Historisch Europese Krijgskunsten uit vele achtergronden komen, is het belangrijk te beseffen dat HEKK geen van het volgende is:

- Live-Action Role Playing (LARP)
- Vereniging voor Creatieve Anachronisme (SCA)
- Middeleeuwse / Renaissance Re-enactment
- Theatraal vechten

De grondslag van HEKK is de studie van primair bronmateriaal, zoals bv. oude boeken over het schermen en worstelen. Onderzoek en studie zijn daarom een belangrijk onderdeel bij de beoefening van HEKK.

*Deze korte uiteenzetting werd neergeschreven door Matt Galas  
vice-voorzitter van de Belgische federatie voor HEKK.*